

NOMBRE DEL CURSO:

FLASH MX (Acción: – Grupo:)

DURACIÓN DEL CURSO:

25 horas (2 meses aprox.)

MODALIDAD DE IMPARTICIÓN:

TELEFORMACIÓN

FECHAS CLAVE**FECHA INICIO**

-

FECHA FIN

-

LUGAR DE IMPARTICIÓN

Metodología on-line a través de la plataforma de teleformación en www.akd-cr.com

HORARIO DEL CURSO

Horario libre según disponibilidad y programación del alumno.

OBJETIVOS:

Domina el dibujo vectorial y crea tus propias animaciones al sumergirte en una de las aplicaciones de creación multimedia y Web más populares.

RELACIÓN DE UNIDADES DIDÁCTICAS:

- EL ENTORNO DE TRABAJO
- CREAR Y CONFIGURAR DOCUMENTOS
- DIBUJO EN FLASH
- HERRAMIENTAS DE RELLENO
- IMPORTAR Y EXPORTAR IMÁGENES
- TRABAJAR CON CAPAS
- USO DE BIBLIOTECAS
- INSERTAR TEXTO
- CREAR ANIMACIONES
- INSERTAR SONIDO Y VÍDEO
- ACCIONES CON ACTIONSCRIPT
- PREFERENCIAS DEL PROGRAMA

Todas las unidades didácticas van apoyadas de Ejercicios de Refuerzo sobre el tema tratado y Pruebas de Autoevaluación, para el seguimiento del aprendizaje.

PERFIL DEL DOCENTE:

Experto en Diseño Gráfico.

El docente del curso realizará las tutorías a través de correo electrónico, atendiendo a todas las dudas y consultas en un periodo máximo de 24 horas.

CARACTERÍSTICAS:

El curso se puede realizar tanto de forma privada como a través del Sistema de Bonificaciones a la Seguridad Social de las empresas, con deducciones de hasta el 100% del importe del curso en el documento de cotización del mes siguiente a la finalización del curso.

El curso dispone de manual teórico y manual de prácticas que podrán ser adquiridos independientemente a la contratación del curso.

En el caso de que el abono del curso lo haga una empresa, ésta podrá contar con las siguientes bonificaciones en cada uno de los casos expuestos:

- Empresas de 1 a 9 trabajadores: 100 % del importe del curso.
- Empresas de 10 a 49 trabajadores: 90 % del importe del curso.
- Empresas de 50 a 249 trabajadores: 80 % del importe del curso.
- Empresas de más de 250 trabajadores: 60 % del importe del curso.

Las empresas de menos de 250 trabajadores, cuentan con la cofinanciación del FONDO SOCIAL EUROPEO.

DOCUMENTACIÓN QUE DEBERÁ ENTREGAR EL ALUMNO/EMPRESA EN EL CASO DE APLICAR BONIFICACIONES:

- Fotocopia del DNI del alumno.
- Fotocopia de la tarjeta sanitaria.
- Fotocopia de la cabecera de la última nómina (anterior al mes en el que comienza el curso).
- Solicitud del trabajador para la acción formativa (se proporcionará por la entidad organizadora).
- Ficha técnica de la empresa (se proporcionará por la entidad organizadora).
- Contrato de prestación de servicios (se proporcionará por la entidad organizadora).
- Adhesión al convenio de agrupación de empresas establecido para la formación (se proporcionará por la entidad organizadora).

CONTENIDO DEL CURSO:

1. El entorno de trabajo

Introducción
Abrir y cerrar el programa
La barra de menús y barra de herramientas
Los paneles
El inspector de propiedades
El panel Línea de tiempo
Los menús contextuales
Los colores para la web

2. Crear y configurar documentos

Crear un nuevo documento en blanco
Guardar un documento
Abrir un documento
Visualización del documento
Ayudas visuales

3. Dibujo en Flash

Gráficos vectoriales e imágenes de mapa de bits
Dibujar líneas
Herramientas Rectángulo y Óvalo
Dibujar con la herramienta Lápiz
Dibujar con la herramienta Pluma
Suavizar, enderezar y optimizar curvas
Preferencias del dibujo y la herramienta Pluma

4. Herramientas de relleno

Panel Mezclador de colores
Panel Muestras de color
La herramienta Pincel
Cubo de pintura y Bote de tinta
Seleccionar formas
Herramienta Transformación libre
Otras herramientas de transformación
Agrupar y apilar objetos
Alinear objetos
Herramienta Borrador

5. Importar y exportar imágenes

Importar imágenes
Separar y trazar imágenes de mapa de bits
Editores externos
Exportar archivos de Flash como imagen

6. Trabajar con capas

Introducción
Crear y eliminar capas
Mostrar, bloquear y organizar capas

7. Uso de bibliotecas

Crear y eliminar elementos de biblioteca
Propiedades de las instancias
Actualizar elementos importados
Crear y probar botones
Bibliotecas comunes

8. Insertar texto

Fuentes incorporadas y fuentes de dispositivo
La herramienta texto
Selección de fuentes opcionales
Texto con vínculos

9. Crear animaciones

Introducción
Animación fotograma a fotograma
Panel Línea de tiempo
Interpolación de movimiento
Interpolación de forma
Guías de movimiento
Capas de máscara
Publicar películas
Exportar películas

Probar películas
Trabajar con varias escenas
Usar plantillas

10. Insertar sonido y vídeo

Introducción
Importar sonidos
Añadir sonidos a películas y botones
Importar vídeos

11. Acciones con ActionScript

Control de reproducción de la película
Acciones y botones

12. Preferencias del programa

Preferencias generales
Preferencias de edición
Preferencias del portapapeles y advertencias
Métodos abreviados de teclado

INFORMACIÓN Y CONTACTO:

AKDcr Formación y Consultoría, S.L.

Responsable: Cruces Sánchez

Dirección y Teléfonos: C/ Alarcón, Nº 6 – Daimiel – Tlf. 926 26 00 01 – Móvil: 605 64 81 43

Fax: 926 85 50 88

e-mail de contacto: formacioncontinua@akd-cr.com / akd@akd-cr.com

Página web: www.akd-cr.com

COFINANCIA



UNIÓN EUROPEA
Fondo Social Europeo

IMPARTE

