

NOMBRE DEL CURSO:

INICIACIÓN A JAVA J2SE

DURACIÓN DEL CURSO:

45 horas (4 meses aprox.)

MODALIDAD DE IMPARTICIÓN:

TELEFORMACIÓN

FECHAS CLAVE**FECHA INICIO**

-

FECHA FIN

-

LUGAR DE IMPARTICIÓN

Metodología on-line a través de la plataforma de teleformación en www.akd-cr.com

HORARIO DEL CURSO

Horario libre según disponibilidad y programación del alumno.

OBJETIVOS:

Introdúctete en uno de los lenguajes más extendidos en la programación de aplicaciones Web que controla la ejecución desde el lado del servidor.

RELACIÓN DE UNIDADES DIDÁCTICAS:

- INTRODUCCIÓN AL ENTORNO DE JAVA
- HERRAMIENTAS PARA TRABAJAR CON JAVA
- FUNDAMENTOS DEL LENGUAJE JAVA: VARIABLES Y DATOS
- FUNDAMENTOS DEL LENGUAJE JAVA: OPERADORES Y ASIGNACIÓN
- FUNDAMENTOS DEL LENGUAJE JAVA: ESTRUCTURAS DE CONTROL
- PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS
- PAQUETES ESTÁNDAR EN JAVA: JAVA.UTIL Y JAVA.LANG
- APPLETS
- FICHEROS EN JAVA
- EXCEPCIONES

Todas las unidades didácticas van apoyadas de Ejercicios de Refuerzo sobre el tema tratado y Pruebas de Autoevaluación, para el seguimiento del aprendizaje.

PERFIL DEL DOCENTE:

Experto en Programación.

CARACTERÍSTICAS:

El curso se puede realizar tanto de forma privada como a través del Sistema de Bonificaciones a la Seguridad Social de las empresas, con deducciones de hasta el 100% del importe del curso en el documento de cotización del mes siguiente a la finalización del curso.

El curso dispone de una guía teórica de apoyo que podrá ser adquirida independientemente a la contratación del curso.

En el caso de que el abono del curso lo haga una empresa, ésta podrá contar con las siguientes bonificaciones en cada uno de los casos expuestos:

- Empresas de 1 a 9 trabajadores: 100 % del importe del curso.
- Empresas de 10 a 49 trabajadores: 90 % del importe del curso.
- Empresas de 50 a 249 trabajadores: 80 % del importe del curso.
- Empresas de más de 250 trabajadores: 60 % del importe del curso.

Las empresas de menos de 250 trabajadores, cuentan con la cofinanciación del FONDO SOCIAL EUROPEO.

DOCUMENTACIÓN QUE DEBERÁ ENTREGAR EL ALUMNO/EMPRESA EN EL CASO DE APLICAR BONIFICACIONES:

- Fotocopia del DNI del alumno.
- Fotocopia de la tarjeta sanitaria.
- Fotocopia de la cabecera de la última nómina (anterior al mes en el que comienza el curso).
- Solicitud del trabajador para la acción formativa (se proporcionará por la entidad organizadora).
- Ficha técnica de la empresa (se proporcionará por la entidad organizadora).
- Contrato de prestación de servicios (se proporcionará por la entidad organizadora).
- Adhesión al convenio de agrupación de empresas establecido para la formación (se proporcionará por la entidad organizadora).

CONTENIDO DEL CURSO:

1. Introducción al entorno de Java

¿Qué es un programa?
Los lenguajes de programación
¿Qué es Java?
Origen de Java
Características generales
Compilador e intérprete
Máquina virtual
Ventajas de Java

2. Herramientas para trabajar con Java

Descripción del JDK
Herramientas mínimas para crear un programa

Editor de texto
Obtención del software necesario
Instalación
Carpetas creadas en la instalación
Variables de entorno
¿Qué es el Garbage Collection?
Utilización del Garbage Collection
Escribir un programa
Compilar un programa
Ejecutar un programa

3. Fundamentos del lenguaje Java: Variables y datos

Partes de un programa
Variables
Los datos primitivos
Datos numéricos
Datos de caracteres
Datos booleanos
Utilización de literales
Relaciona conceptos
El método main
Iniciación de variables
Definición de un Array
Utilización de Arrays

4. Fundamentos del lenguaje Java: Operadores y asignación

Operadores
Operadores aritméticos
Asignación de valores
Operadores de comparación
Operadores lógicos
Modificadores
Conversión y mezcla de datos
Los flujos de información

5. Fundamentos del lenguaje Java: Estructuras de control

Estructuras de control
Sentencia IF
Bucle While
Bucle For

6. Programación orientada a objetos

Introducción a la programación orientada a objetos
¿Qué es un objeto Java?
¿Qué es una clase Java?
Diseño de una clase de objeto
Declaración de una clase simple
Descripción de un constructor
Utilización de un constructor
Métodos de clase
Sobrecarga
Herencia
Creación de objetos
Acceso a los miembros
Descripción del método Main
Definición y utilización de This
Definición y utilización de Super

7. Paquetes estándar en Java: java.util y java.lang

Definición de un paquete
Utilización de las clases
La clase Math
Utilidad de la clase Math
Métodos de la clase Math

La clase String
Utilidad de la clase String
Métodos de la clase String
La clase StringBuffer
Utilidad de la clase StringBuffer
Métodos de la clase StringBuffer
Clases encapsuladas
La clase Vector
Utilidad de la clase Vector
Las Clases Hashtable y Properties
Utilidad de las clases Hashtable y Properties
La clase Random
Utilidad de la clase Random
La clase Date
Utilidad de la clase Date

8. Applets

¿Qué es un Applet?
Características de los Applets
Importación y utilización de clases
Insertar un Applet en una página HTML
Visualización de los Applets

9. Ficheros en Java

Visión general de los flujos de entrada y salida
Utilizar Streams en ficheros
Lectura de datos
Escritura de datos
Usar Piped Streams
Concatenar ficheros
Las clases DataInputStream y DataOutputStream
Trabajar con ficheros de acceso aleatorio
Clases utilizadas en el acceso aleatorio
Escribir filtros para ficheros de acceso aleatorio

10. Excepciones

¿Qué es una excepción?
Manejo de errores utilizando excepciones
Mecanismo de excepciones de Java
Captura de una excepción
Manejar una excepción
La sentencia Throw
La clase Throwable
Subclase excepción
Subclase error
Crear clases de excepciones
Definir una excepción
Utilizar una excepción

11. Ejercicios finales

Ejercicio: Tres en raya
Ejercicio: Calculadora

INFORMACIÓN Y CONTACTO:

AKDcr Formación y Consultoría, S.L.

Responsable: Cruces Sánchez

Dirección y Teléfonos: C/ Alarcón, Nº 6 – Daimiel – Tlf. 926 26 00 01 – Móvil: 605 64 81 43

Fax: 926 85 50 88

e-mail de contacto: formacioncontinua@akd-cr.com / akd@akd-cr.com

Página web: www.akd-cr.com

COFINANCIA



IMPARTE

