

NOMBRE DEL CURSO:

PROGRAMACIÓN EN C#.NET

DURACIÓN DEL CURSO:

45 horas (3 meses aprox.)

MODALIDAD DE IMPARTICIÓN:

TELEFORMACIÓN

FECHAS CLAVE**FECHA INICIO**

-

FECHA FIN

-

LUGAR DE IMPARTICIÓN

Metodología on-line a través de la plataforma de teleformación en www.akd-cr.com

HORARIO DEL CURSO

Horario libre según disponibilidad y programación del alumno.

OBJETIVOS:

Aprende los principios de los lenguajes de programación que te permitirán la creación de aplicaciones orientadas a todo tipo de empresas.

RELACIÓN DE UNIDADES DIDÁCTICAS:

- INTRODUCCIÓN A LA PLATAFORMA
- FUNDAMENTOS DE C#: TIPOS DE DATOS Y TRABAJO CON VARIABLES
- FUNDAMENTOS DE C#: PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS
- INTRODUCCIÓN AL DISEÑO DE UNA INTERFAZ DE USUARIO EN C#
- PROPIEDADES, MÉTODOS Y EVENTOS DE LOS CONTROLES MÁS IMPORTANTES
- ACCESO A DATOS CON ADO.NET DESDE C#

Todas las unidades didácticas van apoyadas de Ejercicios de Refuerzo sobre el tema tratado y Pruebas de Autoevaluación, para el seguimiento del aprendizaje.

PERFIL DEL DOCENTE:

Experto en Programación.

CARACTERÍSTICAS:

El curso se puede realizar tanto de forma privada como a través del Sistema de Bonificaciones a la Seguridad Social de las empresas, con deducciones de hasta el 100% del importe del curso en el documento de cotización del mes siguiente a la finalización del curso.

El curso dispone de una guía teórica de apoyo que podrá ser adquirida independientemente a la contratación del curso.

En el caso de que el abono del curso lo haga una empresa, ésta podrá contar con las siguientes bonificaciones en cada uno de los casos expuestos:

- Empresas de 1 a 9 trabajadores: 100 % del importe del curso.
- Empresas de 10 a 49 trabajadores: 90 % del importe del curso.
- Empresas de 50 a 249 trabajadores: 80 % del importe del curso.
- Empresas de más de 250 trabajadores: 60 % del importe del curso.

Las empresas de menos de 250 trabajadores, cuentan con la cofinanciación del FONDO SOCIAL EUROPEO.

DOCUMENTACIÓN QUE DEBERÁ ENTREGAR EL ALUMNO/EMPRESA EN EL CASO DE APLICAR BONIFICACIONES:

- Fotocopia del DNI del alumno.
- Fotocopia de la tarjeta sanitaria.
- Fotocopia de la cabecera de la última nómina (anterior al mes en el que comienza el curso).
- Solicitud del trabajador para la acción formativa (se proporcionará por la entidad organizadora).
- Ficha técnica de la empresa (se proporcionará por la entidad organizadora).
- Contrato de prestación de servicios (se proporcionará por la entidad organizadora).
- Adhesión al convenio de agrupación de empresas establecido para la formación (se proporcionará por la entidad organizadora).

CONTENIDO DEL CURSO:

1. Introducción a la plataforma

.NET Framework
Common Language Runtime (CLR)
Microsoft Intermediate Language (MSIL)
NameSpaces
Descripción del entorno de desarrollo IDE
Explorador de soluciones
Panel de propiedades
Otros paneles del IDE Visual Studio 2005
Desarrollo del primer programa
¿Qué es un proyecto?
Tipos de proyectos
Crear un nuevo proyecto
El entorno de trabajo
Un vistazo rápido al código generado automáticamente
Algunos aspectos importantes del lenguaje
Escribiendo nuestra primera sentencia

Ejecución del programa

2. Fundamentos de C#: Tipos de datos y trabajo con variables

Tipos de datos básicos
Las variables en
Declaración de una variable
Alcance de las variables
Literales
Operadores y expresiones
Constantes
Arrays: Introducción
Trabajando con arrays
Cuestionario C
Fundamentos de C#: Estructuras de control
Sentencias de control: ¿Para qué sirven?
Condiciones. Operaciones de comparación H
Condiciones complejas. Operadores booleanos
Sentencia If
Sentencias If más complejas
Sentencia switch
Fundamentos de C#: Estructuras de repetición o bucles
Bucles: ¿Para qué sirven?
Sentencia for
Sentencia for en acción
Practica tú mismo
Sentencia foreach
Colecciones de datos y uso de foreach
Sentencia while

3. Fundamentos de C#: Programación orientada a objetos

Clases y objetos: Introducción
Declaración de una clase
Propiedades o atributos de una clase
Métodos de una clase
Utilización de las clases. Clases instanciadas y no
Constructores y destructores
Herencia
Polimorfismo
Clases, métodos y propiedades útiles de C#
Introducción H
Funciones para el manejo de arrays
Funciones para el manejo de cadenas
Funciones para la conversión de tipos

4. Introducción al diseño de una interfaz de usuario en C#

Introducción
El entorno de trabajo
Controles. Dibujar los controles en el formulario
Manipulación de los controles visuales
Propiedades de los controles
Definir los controladores de eventos
Manipulación de los controles desde código

5. Propiedades, métodos y eventos de los controles más importantes

Introducción. Propiedades comunes
El formulario
Control etiqueta
Control cuadro de texto
Control Botón
Control cuadro combinado
Control lista
Control imagen
Control temporizador

Control menú
Otros controles útiles

6. Acceso a datos con ADO.NET desde C#

Introducción
Acceso a SQL Express 2005 desde
Conceptos básicos sobre el diseño de una base de datos
Objeto DataSet
Acceso a los datos desde la interfaz: Control DataGridView
Manipulación de datos: Aviso importante
Eliminación de registros con DataGridView
Inserción de registros con DataGridView
Acceso a los datos con otros controles visuales
Anexo: tareas más habituales con Visual Studio 2005
Obtención de ayuda
Depuración de aplicaciones
Creación de un programa de instalación para la aplicación

INFORMACIÓN Y CONTACTO:

AKDcr Formación y Consultoría, S.L.

Responsable: Cruces Sánchez

Dirección y Teléfonos: C/ Alarcón, Nº 6 – Daimiel – Tlf. 926 26 00 01 – Móvil: 605 64 81 43

Fax: 926 85 50 88

e-mail de contacto: formacioncontinua@akd-cr.com / akd@akd-cr.com

Página web: www.akd-cr.com

COFINANCIA



IMPARTE

